



Comment régler la luminosité sur ma Nintendo Game Boy Color ?

Vous venez de faire l'acquisition d'une **Nintendo Game Boy Color** dotée du tout nouvel écran **IPS Retro Pixel**. Votre console peut maintenant bénéficier de 10 niveaux de luminosité et 8 modes de couleur. Le changement de luminosité et de couleur se fait tactilement.

Pour changer la luminosité, appuyez légèrement sur le dessus droit de la console (zone 1).

Pour changer le mode de couleur, appuyez légèrement sur le port infrarouge (zone 2).

Pour activer le mode **RETRO PIXEL**, appuyez pendant 3 secondes sur le port infrarouge (zone 2).

Pour activer l'affichage de la batterie, appuyez pendant 3 secondes sur le dessus droit de la console (zone 1).

Pour entrer dans le menu **OSD**, appuyez sur **SELECT + A + B**.

SELECT + A = Entrer / Sauvegarder

SELECT + B = Quitter

A = Augmenter

B = Diminuer

Appuyez sur **A** ou **B** pour vous déplacer dans le menu **OSD**.

Le menu **OSD** vous permettra de :

- Régler la luminosité (Brightness)
- Positionner l'écran par rapport à la fenêtre de la lentille (V Position et H Position)
- Activer/Désactiver le mode RETRO PIXEL
- Afficher la batterie
- Ajuster les couleurs de l'écran. Couleurs RGB sur 32 (255 ÷ 8)



RETRO ORIGIN vous remercie pour votre achat.

À bientôt sur retro-origin.com.